

Anleitung zum Ausfüllen des Spielberichtsbogens

Wir bitten alle Schriftführer und Teambetreuer, die die Spielberichtsbögen ausfüllen, diese gut leserlich in Druckbuchstaben und unbedingt vollständig auszufüllen. Nicht leserliche, unvollständige oder falsch ausgefüllte Spielberichtsbögen können zu Strafen für den ausrichtenden Verein führen.

Schriftführer füllt aus:

1. Original **Spielnummer** nach dem im Saisonmanager vorgegebenen Spielplan eintragen
2. **Datum** des Spieltags eintragen
3. Spiel**ort** eintragen (z.B. Frankfurt)
4. **Liga, Staffel** eintragen (Regionalliga West oder Hessenliga)
5. **Zuschauer**zahl eintragen
6. **GF oder KF oder MX** ankreuzen
 - a. GF (Regionalliga West Herren GF oder StenaLine FD Pokal)
 - b. KF (KF, U17, U15, U13, U11, U9)
 - c. MX (kein Spielbetrieb im FVH)
7. **H, D oder U** ankreuzen bzw. eintragen
 - a. H (Herren GF oder KF)
 - b. D (Damen)
 - c. U__ (U17, U15, U13, U11, U9)
8. **Heim**team laut Spielplan eintragen (erstgenanntes Team der Begegnung, links vom Spiegelstrich)
9. **Gast**team laut Spielplan eintragen (zweitgenanntes Team der Begegnung, rechts vom Spiegelstrich)
10. **Schriftführer** und **Zeitnehmer** eintragen inkl. Unterschrift (maximal 3 Personen am Spielseki, davon mindestens 1 Person volljährig)

Betreuer des jeweiligen Heim- und Gastteams füllen bis 15 min vor Spielbeginn aus

11. **Spieler** mit Name, Vorname korrekter Trikotnummer, T für Torwart und K für Kapitän eintragen
12. Alle **Betreuer** eintragen, Betreuer 1 mit Unterschrift

Schiedsrichter füllen aus

13. **Schiedsrichter** 1 und 2 inkl. **Lizenznummer** eintragen

Schriftführer füllt aus:

14. **Lizenzen** der eingetragenen Spieler anhand der Lizenzlisten überprüfen und bei **OK** Haken setzen, wenn ok.
15. **Tore** eintragen (bei Fehlern bitte sauber durchstreichen und in einer neuen Zeile neu eintragen)
 - a. **Stand** (bitte richtig herum nach Heim und Gast eintragen, z.B. 1:0)
 - b. **Zeit** (aktuelle vorwärts gerechnete Zeit eintragen [z.B. 0:00 bis 20:00 min, startet in jedem Spielabschnitt wieder bei 0:00], z.B. 4:32)
 - c. **Per.** (Periode: GF - 1, 2, oder 3 [Drittel] bzw. KF - 1 oder 2 [Hälfte])

- d. **Ass** (Trikotnummer des Vorlagengebers eintragen, wird vom Schiedsrichter angesagt [wenn nicht, bitte beim Schiedsrichter nachfragen], wenn keine Vorlage angesagt wird bitte nur einen Spiegelstrich) - bitte auf der richtigen Seite bei Heim oder Gast eintragen
 - e. **Nr.** (Trikotnummer des Torschützen eintragen, wird vom Schiedsrichter angesagt [wenn nicht, bitte beim Schiedsrichter nachfragen], bei Eigentoren bitte ET eintragen) - bitte auf der richtigen Seite bei Heim oder Gast eintragen
- 16. Strafen** eintragen (bei Fehlern bitte sauber durchstreichen und in einer neuen Zeile neu eintragen)
- a. **Stand** (bitte richtig herum nach Heim und Gast eintragen, z.B. 1:0)
 - b. **Zeit** (aktuelle vorwärts gerechnete Zeit eintragen [z.B. 0:00 bis 15:00 min, startet in jedem Spielabschnitt wieder bei 0:00], z.B. 4:32)
 - c. **Per.** (Periode: Herren GF - 1, 2, oder 3 [Drittel] bzw. Herren KF, U17, U15, U13, U11, U9 - 1 oder 2 [Hälfte])
 - d. **Strafe** (Länge der Strafe, z.B. 2:00, wird vom Schiedsrichter angesagt)
 - e. **Code** (steht links unten im Kasten, das Vergehen wird vom Schiedsrichter angesagt)
 - f. **Nr.** (Trikotnummer des bestraften Spielers, wird vom Schiedsrichter angesagt)
- 17. Time-Out** eintragen (bitte auf Heim und Gast achten, aktuelle vorwärts gerechnete Zeit eintragen [z.B. 0:00 bis 15:00 min, startet in jedem Spielabschnitt wieder bei 0:00], z.B. 4:32 und den Spielabschnitt [Periode])
- 18. Verlängerung** (wird gegebenenfalls angekreuzt, Tore in der Verlängerung werden in einer zusätzlichen Periode angegeben, bei Dritteln 4 oder bei Hälften 3)
- 19. Sieger**team eintragen
- 20. Endergebnis** unter dem Sieger mit Halbzeiten- bzw. Drittelergebnissen eintragen
- 21. Unterschriften der Kapitäne**

Schiedsrichter füllen aus:

- 22. Unterschriften der Schiedsrichter 1 und 2** (nach Kontrolle des Spielberichtsbogens auf Vollständigkeit und korrektes Ausfüllen)

Schrittführer:

- 23.** Durchschläge an Heim- und Gastteam geben